
RISE사업단 창업 혁신 허브센터
「MNU AXBuilderCommunity
[AX 기술 창업가 양성 클래스]」
모집 안내

2026. 06.



국립목포대학교 RISE 사업단

RISE사업단 창업 혁신 허브센터

「MNU AXBuilderCommunity(AX 기술 창업가 양성 클래스)」

모집 안내

I 목적 및 배경

- ☐ AI 기술 발전에 따라 기술 기반 창업 기회가 확대되고 있으나, 대학 내에서는 창업아이디어나 기술이 없는 학생들이 창업 활동에 참여하기 어려운 상황
- ☐ 기획자와 개발자 간의 접점이 부족하여 단발성 프로젝트에 그치는 경우가 많으며, 지속 가능한 창업동아리로의 발전이 저해됨
- ☐ 창업에 관심 있는 학생들을 대상으로 AI 기술을 활용한 창업 교육을 운영하여 기술 창업에 대한 이해와 역량을 높이하고자 함
- ☐ 아이디어 발굴과 팀빌딩 활동을 통해 학생들이 창업 아이템을 구체화하고 협업 기반 창업 활동을 경험할 수 있도록 지원하고자 함
- ☐ 대학 내 기술 창업 인재를 발굴하고 창업 활동을 활성화하여 창업 생태계 조성에 기여하고자 함

II 개요

- ☐ 프로그램명: MNU AXBuilderCommunity(AX 기술 창업가 양성 클래스)
- ☐ 운영기간: 2026. 6. 29.(월) ~ 2026. 11. 13.(금)
- ☐ 모집대상: 국립목포대학교 재학생으로 창업에 관심있는 대학(원)생 누구나
- ☐ 지원내용

연번	구분	내용
1	활동비 지원	• 생성형 AI 프로그램 구독료 지원(1팀 최대 20만원) (2인 이상 팀 생성 시, 1팀 1계정, 한달씩 구독 가능)
2	상담 및 멘토링 지원	• 창업전문가(분야별/단계별)의 멘토링 지원 • 창업 MRI 단계별 진단
3	창업 교육 지원	• AI 활용 및 창업 기초 교육 지원 • 교내·외 창업 프로그램 참가 지원
4	지식재산권 출원/등록 지원	• 특허, 디자인, 실용신안권 등 지식재산권 출원/등록비 지원

- ☐ 주최/주관: 국립목포대학교 RISE 사업단

III

세부 운영 계획

모집 및 접수 ~ 2026.6.19.	▶	선정 2026.6.23.	▶	AXBC 운영 2026.6.29.~11.13.	▶	지원금 사용 2026.10.13.	▶	결과 보고 2026.11.13.
-------------------------	---	------------------	---	------------------------------	---	-----------------------	---	----------------------

1. 모집 및 접수

□ 모집 공고

- 모집기간: 공고일 ~ 06. 19.(금) 18:00까지
- 모집대상: 국립목포대학교 재학생으로 창업에 관심있는 대학(원)생 누구나
- 모집인원: 30명 내외(전공, 경력 무관)
- 모집유형
 - AI 기술을 배우고 싶은 '러너(Learner)'
 - 문제를 발굴하고 싶은 '기획자(Planner)'
 - 협업을 통해 팀을 만들고 싶은 '예비 창업자'

□ 사업 신청서 접수

- 신청서류: MNU AXB_{uilder}Community 지원신청서 [붙임1]
- 제출처: 국립목포대학교 플라자60, 7층 RISE 사업단
- 문의처: 061-450-6030

2. 선정

□ 선정 평가

- 심사일정: 2026. 06. 23.(화) 14:00~18:00
- 심사방법: 서면심사(접수 합계 평균 60점 이상 득점한 자에 한하여 선발) [붙임3]
- 심사위원: 심사위원은 50%이상 외부위원으로 구성하며, 변경할 수 있음
- 심사기준

평가 기준				
공통 조건	창업 활동	• MNU AXB_{uilder}Community 지원동기 및 목적 • 창업에 대한 관심도 • 커뮤니케이션 역량 및 참여 의지 • 활동 지속 가능성	80	80
우대 조건	지식재산권 등록(출원) 가능성	• 특허 및 핵심기술을 보유한 경우 • 디자인 출원 및 등록의 가능성	10	20
	창업 특화 분야	• 특화 분야(AX, 디지털, 기술 창업 분야 등)	10	
합계				100

3. AXBC 운영

□ 운영 모델

- 운영 체계: Graduation(승격) 시스템
 - 기초 클래스에서 역량을 쌓은 후, 팀 구성과 아이템이 확정되면 'RISE사업단 창업동아리'로 승격
- 승격 조건
 - AX(AI 활용) 기반 창업 아이템 확정
 - 2인 이상 팀 구성 완료(지도교수 1인, 팀장 포함 팀원 2명 이상)
 - 승격된 팀은 클래스를 '졸업'한 것으로 간주하여, 기초 클래스로 복귀 불가
 - 중복 지원 불가: 'RISE사업단 창업동아리', '청년기업가 육성 프로젝트'와 중복 지원 불가

□ 상세 교육 과정

○ 단계별 운영 계획

단계	기간	프로그램 내용	목표
기초교육	26.06.~08.	AI 기술 및 창업 기초 교육	AI 기술 이해 및 창업 기본 역량 확보
아이디어 발굴	26.08.~11.	문제 정의 및 아이디어 도출	AX 기반 창업 아이템 발굴
팀빌딩 및 실전 준비	26.06.~11.	아이디어 기반 팀 구성 MVP 기획 및 사업 모델 검증	창업동아리 구성
※ 2인 이상 팀 구성 및 BM 확정 시 '창업동아리'로 업그레이드(수시 가능)			

- AX 및 창업 기초 교육
 - AI 활용 기초 교육 및 창업 기초 교육
 - AX 기반 창업 사례 분석과 산업 트렌드 이해
 - AI 도구를 활용한 창업아이디어 발굴 및 활용 가능 분야 탐색
 - 문제 정의 및 시장 분석
 - 비즈니스 모델(BM) 설계
- 아이디어 발굴 프로그램
 - 디자인 씽킹 기반 아이디어 발굴
 - 비즈니스 캔버스 작성 및 시장성 검토
 - 담당 멘토링을 통한 실질적인 비즈니스 모델(BM) 구축
 - 창업특강 및 캠프 등 비교과 프로그램 참여를 통한 아이디어 발굴
 - 계획서 작성 및 아이디어 발표, 피드백

○ 팀 빌딩 및 창업동아리 구성

- 아이디어 기반 팀 매칭 및 MVP(프로토타입) 기획
- 역할 분담 및 팀 구성 지원

○ 전문가 멘토링 시스템

- 멘토단 구성: 실전 창업가, VC, 액셀러레이터, 지원기관 실무자 등으로 구성
- 멘토 1인당 학생 소그룹(6~8명) 매칭
- 월 1회 이상 정기/자율 멘토링 진행(대면 또는 온라인)
- 매월 25일 자문일지 및 활동 일지 제출을 통한 성장 단계 측정

□ 교육 일정(안)

일정	회차	강의 주제	세부내용	비고
6월	1	기업가 정신과 창업 트렌드	· 기업가 정신의 이해 및 창업가 마인드셋 정립 · 공연기획, AI/디지털, 기술창업 등 특화 분야별 최신 트렌드 분석	집중 교육 캠프
7월	2	창업가를 위한 IP 기초	· 특허, 디자인, 실용신안, 저작권의 개념 및 중요성 이해 · 선행기술조사를 통한 아이디어 권리화 가능성 검토 방법	
	3	AI 활용 아이디어 브레인스토밍	· ChatGPT 등 생성형 AI를 활용한 아이디어 발굴 · 디자인 씽킹 기반 고객 페르소나 설정 및 핵심 문제 정의	
8월	4	비즈니스 모델(BM) 설계	· 가치 제안 캔버스(Value Proposition Canvas) 작성 · 아이템별 핵심 가치 정의 및 기초 수익 모델 수립	
	5	팀 매칭 및 협업 시너지	· 아이디어 기반 팀 매칭 및 역할 분담(기획자, 개발자, 러너) · 협업 툴(Notion 등) 활용법 및 팀 문화 구축	
	6	비즈니스 모델(BM) 검증 및 고도화	· 데이터 기반의 초기 시장성 검토 및 타겟 고객 분석 · 전문가 피드백을 통한 비즈니스 모델 수정 및 고도화	
9월	7	AI 활용 사업계획서 작성법 1	· AI 도구를 활용한 시장 조사 및 경쟁사 데이터 분석 방법	실습
	8	AI 활용 사업계획서 작성법 2	· 정부지원사업 및 교내외 프로그램 양식 기반 사업계획서 논리 구조 확립	실습
10월	9	AI 활용 사업계획서 작성법 3	· AI 기반 계획서 초안 작성 및 텍스트/데이터 고도화 전략 · MVP(최소 기능 제품) 기획 및 실행 계획 수립	실습
	10	AI 활용 사업계획서 작성법 4	· AI 기반 PPT 초안 작성 · IR 피칭 데크 자료 제작	실습
11월	11	IP 심화 및 출원 실무	· 완성된 사업계획서 기반 특허 명세서/디자인 출원서 작성 실습 · 지식재산권 출원·등록비 지원 프로세스 안내 및 실전 접수	실습
	12	IR 피칭 및 최종 성과 보고	· IR 피칭 데크 제작 및 발표/질의응답 훈련 · MNU AXBuilderCommunity 최종 결과 보고서 제출	발표
※ 교육과목 및 강사, 일정, 시간 등은 효율적 운영을 위해 변경 조정될 수 있음.				

4. 지원금 사용

□ 운영비 사용 및 활동 내용

○ 활동비 항목별 사용 범위

구독료	• 과제 진행에 필요한 ChatGPT 등 생성형 AI 구독료 - (한달씩 구독 가능) • 생성형 AI 구독은 과제기간 종료일 한달 전인 10.13.(화)까지만 결제 가능
-----	--

○ 필수 활동 프로그램

활동명	필수	내용
활동 교육	2회	• 활동비 사용 안내, 프로그램 안내 등
창업 멘토링	5회	• 담당 멘토 또는 분야별 전문가 멘토링 (자문일지 작성 필수, 월 1회 이상 진행)
창업 네트워킹	2회	• 팀 빌딩을 위한 개별 네트워킹 진행 (회의록 제출 필수)
활동 일지	5회	• 월별 활동 내용 작성
창업 캠프	1회	• 창업 시뮬레이션, 발표 및 시상
창업동아리 경진대회	1회	• 결과보고서 평가 및 시제품 전시 / 시상
결과보고	1회	• 결과보고서, 활동비 정산서 제출
외부 경진대회	1회	• 창업 지원기관, 타 대학 창업 경진대회
지식재산권 출원 등록	-	• 특허, 디자인, 실용신안 등
사업자 등록	-	• 사업자 등록

○ 지원금 사용

- 지원금 사용 기한: 2026. 10. 13.(화) 15:00까지

5. 결과보고서 제출

○ 결과보고

- 결과보고 일정: 2026. 11. 13.(금) 18:00 까지
- 제출서류: 결과보고서

※ 기간 내 결과보고서 미제출 및 필수활동 미참여한 경우 지원금 전액 환수